

Teams	Wedstrijden													Subtotalen	Extra punt	Totaal
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13			
Dream Team	0	0	0,5	0,5	0	1	0,5	0	0	1	1	0	0	4,5	0	4,5
GUR	1	1	1	0,5	0,5	0	0	1	0	1	1	1	1	9	2e	13
Seve Swingers	0,5	0,5	1	1	1	1	0,5	0	0	0	0	1	0	6,5	0	6,5
TeeTime	0	1	1	0,5	0	1	0	1	1	0	0	1	1	7,5	4e	9
The Birdies	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	8	3e	11
The Fab8	0,5	1	0	1	0	0	0,5	0	1	1	1	0,5	0	6,5	0	6,5
The Jokers	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	10	1e	15
FORE 8	1	-1	0	0,5	0	1	0,5	0	0	1	1	0	1	5	0	5
HOLE 19	0,5	1	0	0	0,5	0	0,5	1	0	1	1	1	0	6,5	0	6,5
Lansingers	1	0	0	0,5	1	0	0	0	0	0	0	0	1	3,5	0	3,5
Old Guns	1	0,5	0	0,5	0	0	0	1	1	0	1	0,5	0	5,5	0	5,5
TenEagles	0,5	0	0,5	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	4	0	4
The Hotshots	0	1	1	1	1	1	0,5	1	0	0	0	0	1	7,5	4e	9
The Winners	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	6	0	6

Zomercompetitie Matchplay Week - 24 t/m 30 sept vanaf 17:30 uur

- Matchplay is een wedstrijdvorm waarbij een speler van een team speelt tegen een andere speler van een team.
- informatie:
- Matchplay week van maandag 24 t/m zondag 30 september;
 - 9 holes, spelvorm matchplay met handicapverrekening;
 - ieder team speelt tegen de andere teams uit beide poules, is totaal 13 wedstrijden;
 - per team totaal 13 spelers die kunnen spelen, door de TeamCaptain in te delen;
 - onze voorkeur gaat uit dat iedereen minimaal 1 x speelt;
 - op maandag, dinsdag, woensdag, vrijdag, zaterdag en zondag 2 wedstrijden per dag en donderdag 1;
 - losse starttijden vanaf 17:30 uur (donderdag vanaf 17:42 uur), start vanaf hole 1;
 - volgorde holes is 1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9, tijdelijke hole 5;
 - als je bij matchplay niet meer minimaal gelijk kunt spelen moet je stoppen;
 - 4 verschillende teams in 1 flight waarvan 2 x 2 teams die tegen elkaar spelen;
 - introductie spelers zijn toegestaan;
 - speciale scorekaarten;
 - bij winst 1 punt, gelijk 0,5, verlies 0 en no show -1;
 - winnende team van de Matchplay week krijgt 5 extra punten, 2e plaats 4, 3e plaats 3, 4e plaats 2 en 5e plaats 1 extra punt. Bij een gelijke eindstand verdeling van de punten.

We spelen 2 wedstrijden op 1 speeldag (behalve doonderdag). Met handicapverrekening. Geen handicapcorrectie na afloop.

Matchplay wordt gespeeld per hole. Een hole wordt gewonnen door de partij die de hole uitspeelt in het minste aantal netto slagen. Maximaal 9 holes of eerder stoppen bij een bespeling.

De stand van de match wordt als volgt uitgedrukt: zoveel "holes voor" (holes up), "holes achter" (holes down) of "gelijk" (all square), en zoveel holes "te spelen". Een hole wordt gehalveerd indien elke partij de hole uitspeelt in hetzelfde aantal netto slagen.

Puntentelling per wedstrijd:
 Winst = 1 punt Gelijk = 0,5 punt Verlies = 0 punten No Show = -1 punt

Het winnende team van de Matchplay week krijgt 5 extra punten, 2e plaats 4, 3e plaats 3, 4e plaats 2 en 5e plaats 1 extra punt. Bij een gelijke eindstand verdeling van de punten.
 Je kunt maximaal 18 punten scoren. Dat is 13 punten als je alle wedstrijden wint + 5 punten extra als je de winnaar van de Matchplay week wordt.

Belangrijkste Regelsverschillen tussen Strokeplay (Stableford) en Matchplay

Matchplay

Regel 2

Matchplay wordt gespeeld per hole. Een hole wordt gewonnen door de partij die de hole uitspeelt in het minste aantal slagen. Bij een handicapwedstrijd wint de partij met de laagste nettoscore de hole.

Medespeler - Medecompetitor - Fellow-Competitor

Definities

Een "competitor" is een speler in een strokeplaywedstrijd. Een "medecompetitor" is elke speler met wie de competitor speelt. Zij zijn geen partners.

Tegenstander - Opponent

Definities

Een "tegenstander" is een speler van een partij waar de partij van de speler tegen speelt bij matchplay.

Uitholen

Regel 3.2 + 2.4

Strokeplay Verplicht, tenzij bij een stablefordwedstrijd geen punten meer behaald kunnen worden.
 Matchplay Niet verplicht, de speler kan de volgende slag, de hole of de match geven.

Overtreden regel in het algemeen

Regel 3.5 + 2.6

Strokeplay Twee strafslagen.
 Matchplay Verlies van de hole.

Oefenen op de wedstrijd baan voor het begin van een ronde

Regel 7.1b + 7.1a

Strokeplay Niet toegestaan, diskwalificatie (op Seve is dit anders, mag alleen niet bij Play-Off + Finaledag).
 Matchplay Toegestaan.

Outside agency

Outside agency

Strokeplay Medespeler is een outside agency.
 Matchplay Tegenstander is geen outside agency.

Bij twijfel

Regel 3.3 + 2.5

Strokeplay Er mogen twee ballen worden gespeeld.
 Matchplay Er kan een claim kenbaar worden gemaakt.

Informatie over aantal slagen

Regel 9.3 + 9.2

Strokeplay Na strafslagen dit zo spoedig mogelijk melden aan de marker.
 Matchplay Na strafslagen direct melden aan tegenstander tenzij duidelijk en gezien door tegenstander. Bij onjuiste inlichting fout herstellen vóór tegenstander slag doet, anders verlies van de hole.

Voor de beurt spelen

Regel 10.2c + 10.1c

Strokeplay Bal spelen zoals hij ligt (zonder straf).
 Matchplay De tegenstander mag eisen dat de slag opnieuw wordt gedaan.

Buiten of van de verkeerde afslagplaats afslaan

Regel 11.4b + 11.4a + 11.5

Strokeplay Twee strafslagen en opnieuw afslaan. De slag zelf telt niet mee.
 Matchplay De tegenstander mag eisen dat de slag opnieuw wordt gedaan.

Spelen van de verkeerde bal

Regel 15.3

Strokeplay Twee strafslagen en fout herstellen.
 Matchplay Verlies van de hole.

Bal op de green raakt (bewaakte) vlaggenstok

Regel 17-3

Strokeplay Speler krijgt twee strafslagen en bal spelen zoals hij ligt.
 Matchplay Speler verliest de hole.

Bewegen van stilliggende bal door:

Regel 18.4 + 18.3b + 18.6

Strokeplay Medespeler, geen straf en bal terugplaatsen.
 Matchplay Tegenstander, anders dan bij zoeken en meten, één strafslag en bal terugplaatsen.

Bal is per ongeluk van richting veranderd door:

Regel 19.4

Strokeplay Medespeler, geen straf, bal spelen zoals hij ligt.
 Matchplay Tegenstander, geen straf, bal spelen zoals hij ligt of de slag opnieuw spelen.

Na een slag op de green rolt de bal tegen een stilliggende bal op de green

Regel 19.5a

Strokeplay Twee strafslagen, bal van speler spelen zoals hij ligt. Bal medespeler terugplaatsen.
 Matchplay Geen straf, bal van de speler spelen zoals hij ligt. Bal van de tegenstander terugplaatsen.

Bal gespeeld van verkeerde plaats

Regel 20.7

Strokeplay Twee strafslagen. Bij een ernstige overtreding fout herstellen, hole met twee ballen uitspelen en voorleggen aan de Commissie.
 Matchplay Verlies van de hole.

Bal helpt of hindert andere bal

Regel 22

Strokeplay Medespeler mag eerst bal spelen of de bal opnemen.
 Matchplay Tegenstander moet op verzoek bal opnemen.

SEVE Zomercompetitie Matchplay Week

maandag 24 september - Losse starttijden - Matchplay max 9 holes				
Starten om	Team 1	Team 2	Wedstrijd	Punten
17:30	Dream Team	The Winners	1	0 - 1
17:30	GUR	The Hotshots	1	1 - 0
17:36	Seve Swingers	TenEagles	1	0,5 - 0,5
17:36	TeeTime	Old Guns	1	0 - 1
17:42	The Birdies	Lansingers	1	0 - 1
17:42	The Fab8	HOLE 19	1	0,5 - 0,5
17:48	The Jokers	FORE 8	1	0 - 1
17:48	The Hotshots	Dream Team	2	1 - 0
17:54	TenEagles	GUR	2	0 - 1
17:54	Old Guns	Seve Swingers	2	0,5 - 0,5
18:00	Lansingers	TeeTime	2	0 - 1
18:00	HOLE 19	The Birdies	2	1 - 0
18:06	FORE 8	The Fab8	2	-1 - 1
18:06	The Winners	The Jokers	2	0 - 1

dinsdag 25 september - Losse starttijden - Matchplay max 9 holes				
Starten om	Team 1	Team 2	Wedstrijd	Punten
17:30	The Hotshots	The Winners	3	1 - 0
17:30	Dream Team	TenEagles	3	0,5 - 0,5
17:36	GUR	Old Guns	3	1 - 0
17:36	Seve Swingers	Lansingers	3	1 - 0
17:42	TeeTime	HOLE 19	3	1 - 0
17:42	The Birdies	FORE 8	3	1 - 0
17:48	The Fab8	The Jokers	3	0 - 1
17:48	TenEagles	The Hotshots	4	0 - 1
17:54	Old Guns	Dream Team	4	0,5 - 0,5
17:54	Lansingers	GUR	4	0,5 - 0,5
18:00	HOLE 19	Seve Swingers	4	0 - 1
18:00	FORE 8	TeeTime	4	0,5 - 0,5
18:06	The Jokers	The Birdies	4	1 - 0
18:06	The Winners	The Fab8	4	0 - 1

woensdag 26 september - Losse starttijden - Matchplay max 9 holes				
Starten om	Team 1	Team 2	Wedstrijd	Punten
17:30	TenEagles	The Winners	5	0 - 1
17:30	The Hotshots	Old Guns	5	1 - 0
17:36	Dream Team	Lansingers	5	0 - 1
17:36	GUR	HOLE 19	5	0,5 - 0,5
17:42	Seve Swingers	FORE 8	5	1 - 0
17:42	TeeTime	The Jokers	5	0 - 1
17:48	The Birdies	The Fab8	5	1 - 0
17:48	Old Guns	TenEagles	6	0 - 1
17:54	Lansingers	The Hotshots	6	0 - 1
17:54	HOLE 19	Dream Team	6	0 - 1
18:00	FORE 8	GUR	6	1 - 0
18:00	The Jokers	Seve Swingers	6	0 - 1
18:06	The Fab8	TeeTime	6	0 - 1
18:06	The Winners	The Birdies	6	1 - 0

donderdag 27 september - Losse starttijden - Matchplay max 9 holes				
Starten om	Team 1	Team 2	Wedstrijd	Punten
17:42	Old Guns	The Winners	7	0 - 1
17:48	TenEagles	Lansingers	7	1 - 0
17:48	The Hotshots	HOLE 19	7	0,5 - 0,5
17:54	Dream Team	FORE 8	7	0,5 - 0,5
17:54	GUR	The Jokers	7	0 - 1
18:00	Seve Swingers	The Fab8	7	0,5 - 0,5
18:00	TeeTime	The Birdies	7	0 - 1

vrijdag 28 september - Losse starttijden - Matchplay max 9 holes				
Starten om	Team 1	Team 2	Wedstrijd	Punten
17:30	Lansingers	Old Guns	8	0 - 1
17:30	HOLE 19	TenEagles	8	1 - 0
17:36	FORE 8	The Hotshots	8	0 - 1
17:36	The Jokers	Dream Team	8	1 - 0
17:42	The Fab8	GUR	8	0 - 1
17:42	The Birdies	Seve Swingers	8	1 - 0
17:48	The Winners	TeeTime	8	0 - 1
17:48	Lansingers	The Winners	9	0 - 1
17:54	Old Guns	HOLE 19	9	1 - 0
17:54	TenEagles	FORE 8	9	1 - 0
18:00	The Hotshots	The Jokers	9	0 - 1
18:00	Dream Team	The Fab8	9	0 - 1
18:06	GUR	The Birdies	9	0 - 1
18:06	Seve Swingers	TeeTime	9	0 - 1

zaterdag 29 september - Losse starttijden - Matchplay max 9 holes				
Starten om	Team 1	Team 2	Wedstrijd	Punten
17:30	HOLE 19	Lansingers	10	1 - 0
17:30	FORE 8	Old Guns	10	1 - 0
17:36	The Jokers	TenEagles	10	1 - 0
17:36	The Fab8	The Hotshots	10	1 - 0
17:42	The Birdies	Dream Team	10	0 - 1
17:42	TeeTime	GUR	10	0 - 1
17:48	The Winners	Seve Swingers	10	1 - 0
17:48	HOLE 19	The Winners	11	1 - 0
17:54	Lansingers	FORE 8	11	0 - 1
17:54	Old Guns	The Jokers	11	1 - 0
18:00	TenEagles	The Fab8	11	0 - 1
18:00	The Hotshots	The Birdies	11	0 - 1
18:06	Dream Team	TeeTime	11	1 - 0
18:06	GUR	Seve Swingers	11	1 - 0

zondag 30 september - Losse starttijden - Matchplay max 9 holes				
Starten om	Team 1	Team 2	Wedstrijd	Punten
17:30	FORE 8	HOLE 19	12	0 - 1
17:30	The Jokers	Lansingers	12	1 - 0
17:36	The Fab8	Old Guns	12	0,5 - 0,5
17:36	The Birdies	TenEagles	12	1 - 0
17:42	TeeTime	The Hotshots	12	1 - 0
17:42	Seve Swingers	Dream Team	12	1 - 0
17:48	GUR	The Winners	12	1 - 0
17:48	The Winners	FORE 8	13	0 - 1
17:54	HOLE 19	The Jokers	13	0 - 1
17:54	Lansingers	The Fab8	13	1 - 0
18:00	Old Guns	The Birdies	13	0 - 1
18:00	TenEagles	TeeTime	13	0 - 1
18:06	The Hotshots	Seve Swingers	13	1 - 0
18:06	Dream Team	GUR	13	0 - 1